



APLIKASI PEMBUATAN KARTU PENGENAL SISWA DAN SISWI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (SMP) YKPP DUMAI

Yulita sentosa¹, Atma Hadiansa², Nur Rubiaty³

^{1,3} Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Dumai

² Akademi Manajemen Informatika & Komputer (AMIK) Dumai

Jl. Karya Utama Bukit Batrem II Dumai – Riau

Email : sosalita254@gmail.com

ABSTRAK

Pembuatan kartu pengenal siswa dan siswi SMP YKPP Dumai masih terkesan belum efektif dan efisien karena dalam hal pembuatannya atau pencetakan kartu tersebut prosesnya masih secara manual yaitu dengan menggunakan jasa seperti percetakan ataupun sablon, karena belum ada aplikasi yang dibuat khusus untuk membuat kartu pengenal siswa dan siswi sekolah menengah pertama ini. Dengan demikian apabila Sekolah Menengah Pertama (SMP) YKPP Dumai ini membuat kartu pengenal siswa dan siswi dengan menggunakan jasa sablon maka akan banyak biaya dalam hal pembuatannya. Maka dari itu aplikasi ini dibuat dengan lebih baik, agar lebih efektif dan efisien dan memudahkan sekolah membuat kartu pengenal siswa dan siswi di sekolahnya, kemudian memudahkan siswa dengan cepat untuk mengurus kembali kartu ketika mengalami kehilangan ataupun kerusakan, dan juga memudahkan siswa dan siswi dalam kegiatan segala hal baik di sekolah maupun diluar sekolah. Penyajian disajikan dalam suatu aplikasi sangat membantu dan mempermudah dalam menghasilkan pembuatan kartu pengenal yang akurat. Dimana aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman visual basic net dan Database MySql yang bertujuan agar lebih mudah dimengerti oleh pengguna. Dengan adanya Aplikasi Pembuatan Kartu Pengenal dengan menggunakan bahasa pemrograman VB.Net, maka kartu yang dihasilkan akan lebih cepat dan laporan yang dihasilkan akan baik.

Kata Kunci: Aplikasi, Pembuatan kartu, Vb.Net

1. PENDAHULUAN

Sekolah Menengah Pertama (SMP) merupakan kelanjutan pendidikan dari Sekolah Dasar (SD). Di Dumai terdiri dari 32 SMP, 16 diantaranya SMP Negeri dan 16 lagi SMP Swasta. Dengan banyaknya SMP di Dumai ini, sehingga tiap siswa dan siswi yang ada di Dumai susah untuk membedakannya, dan masih ada dari beberapa SMP yang belum membuat kartu pengenal untuk para siswa dan siswi di setiap sekolah. Jadi, dibutuhkan kartu pengenal untuk para siswa dan siswi di setiap sekolah menengah pertama yang ada di Dumai ini. Kartu tanda pengenal dalam hal ini adalah kartu siswa dan siswi. Dengan adanya kartu tanda pengenal kita dapat lebih mudah untuk mengenal siswa dan siswi, berasal dari sekolah mana, ketika dalam situasi darurat dan hal-hal lainnya.

Dalam hal ini pembuatan kartu pengenal siswa dan siswi SMP YKPP Dumai masih terkesan belum efektif dan efisien karena dalam

hal pembuatannya atau pencetakan kartu tersebut prosesnya masih secara manual yaitu dengan menggunakan jasa seperti percetakan ataupun sablon, karena belum ada aplikasi yang dibuat khusus untuk membuat kartu pengenal siswa dan siswi sekolah menengah pertama ini. Dengan demikian apabila Sekolah Menengah Pertama (SMP) YKPP Dumai ini membuat kartu pengenal siswa dan siswi dengan menggunakan jasa sablon maka akan banyak biaya dalam hal pembuatannya. Maka dari itu aplikasi ini dibuat dengan lebih baik, agar lebih efektif dan efisien dan memudahkan sekolah membuat kartu pengenal siswa dan siswi di sekolahnya, kemudian memudahkan siswa dengan cepat untuk mengurus kembali kartu ketika mengalami kehilangan ataupun kerusakan, dan juga memudahkan siswa dan siswi dalam kegiatan segala hal baik di sekolah maupun diluar sekolah. Dari uraian permasalahan diatas, perlu dilakukan penelitian dan dibahas dalam bentuk



skripsi dengan judul “Aplikasi Pembuatan Kartu Pengenal Siswa Dan Siswi Sekolah Menengah Pertama (Smp) Ykpp Dumai”.

Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi, dan saling bergantung satu sama lainnya (Hanif Al Fatta, 2007 :h.3)

Sistem adalah jaringan daripada elemen-elemen yang saling berhubungan, membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu tujuan pokok dari sistem tersebut. (Jogiyanto, 2007 : h.4).

Sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi dan tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses tertentu (Fathansyah, 2012 : h.11).

Informasi adalah merupakan hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasardalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang. Untuk memperoleh informasi, diperlukan data yang akan diolah dan unit pengolah. (Edhy Sutanta, 2011 : h.13).

2. METODE PENELITIAN

Kerangka penelitian yang di gunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

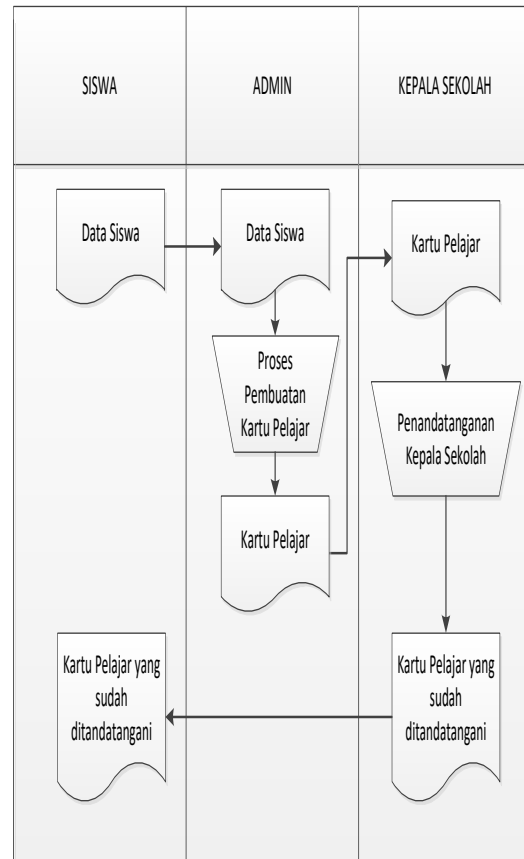


Gambar 1. Kerangka Penelitian

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Aliran Sistem Sedang berjalan (ASI)

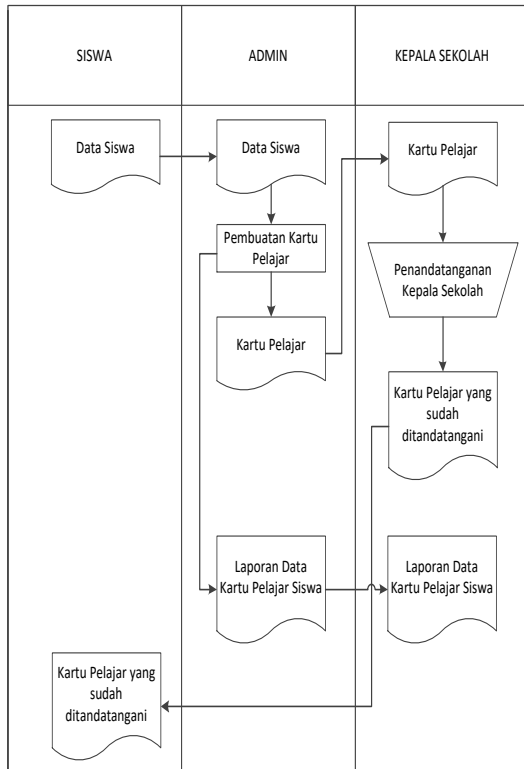
Aliran sistem informasi yang sedang berjalan pada pembuatan kartu pengenal siswa dan siswi di SMP YKPP Dumai dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 2. ASI Lama

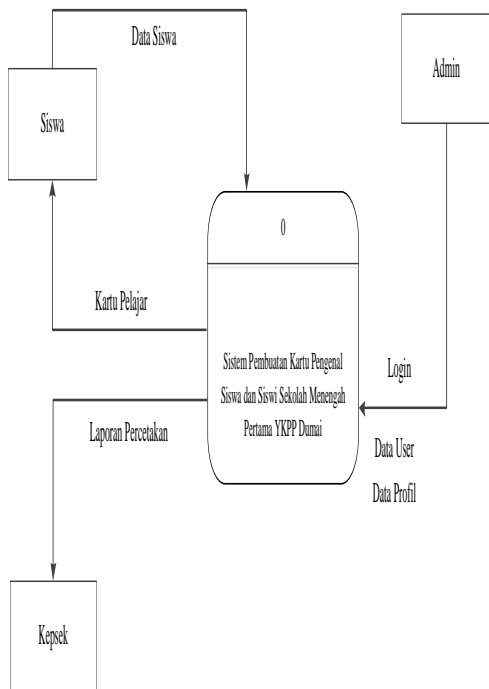
3.2. Aliran Sistem Baru (ASI Baru)

Aliran sistem pembuatan kartu pengenal siswa dan siswi SMP YKPP Dumai yang baru mengalami perubahan dari sistem yang lama, tetapi pada sistem yang baru sudah menggunakan Aplikasi sehingga memudahkan dalam melakukan pembuatan kartu dan penginputan data siswa dengan tepat dan cepat. aliran sistem informasi yang baru dapat dilihat pada gambar:



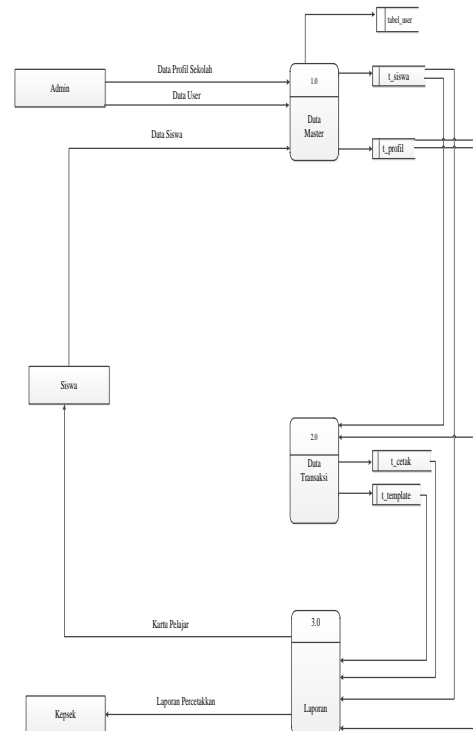
Gambar 3. ASI Baru

3.3. Context Diagram



Gambar 4. Context Diagram

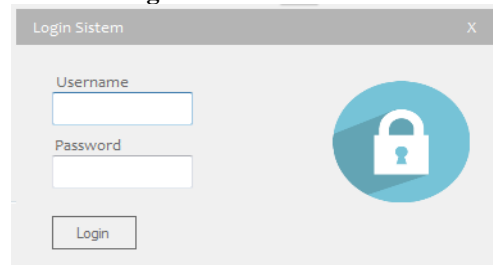
3.4. Data Flow Diagram



Gambar 5. DFD

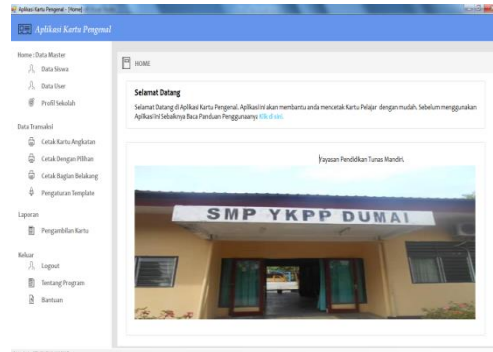
3.5. Manual Sistem

1 Form Login



Gambar 6. Form Login

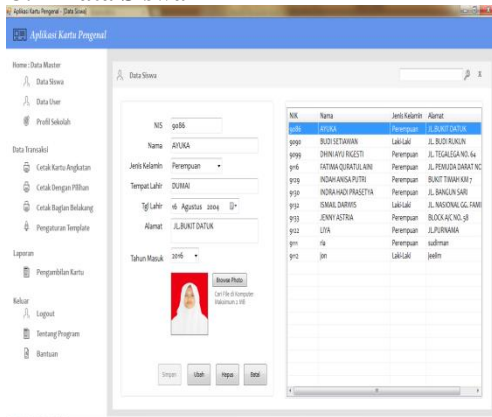
2. Form Menu Utama



Gambar 7. Form Menu Utama

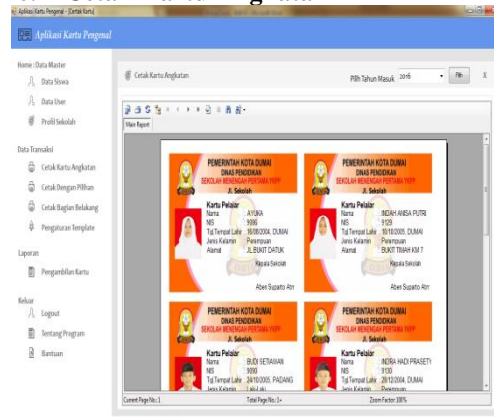


3. Data Siswa



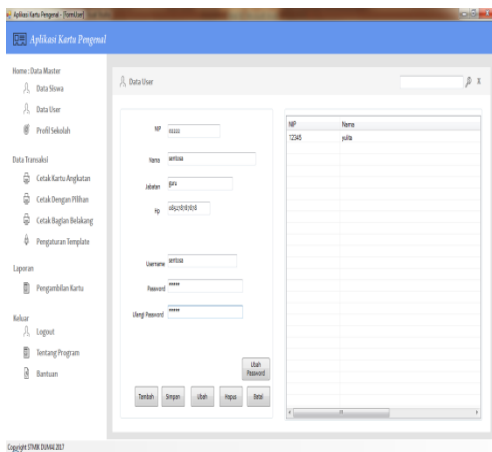
Gambar 8. Form Data Siswa

6. Cetak Kartu Angkatan



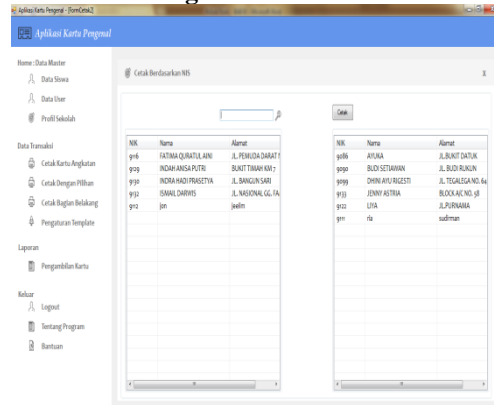
Gambar 11. Cetak Kartu Angkatan

4. Data User



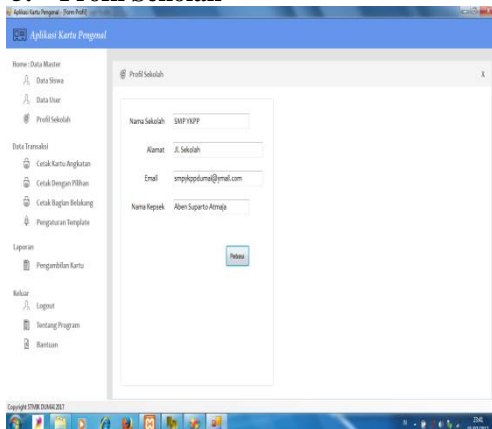
Gambar 9. Form Data User

7. Cetak Dengan Pilihan



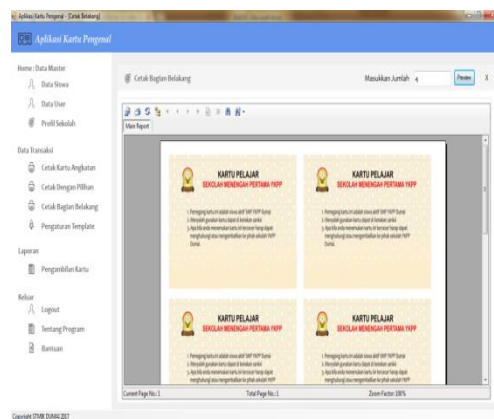
Gambar 12. Cetak Dengan Pilihan

5. Profil Sekolah



Gambar 10. Form Profil Sekolah

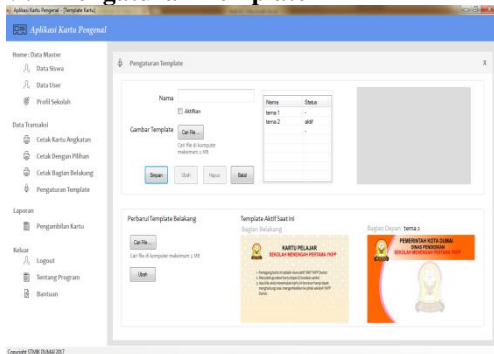
8. Cetak Bagian Belakang



Gambar 13. Cetak Bagian Belakang

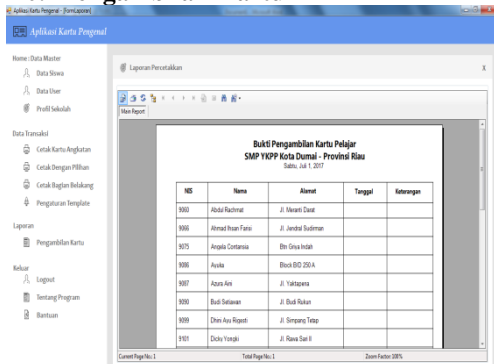


9. Pengaturan Template



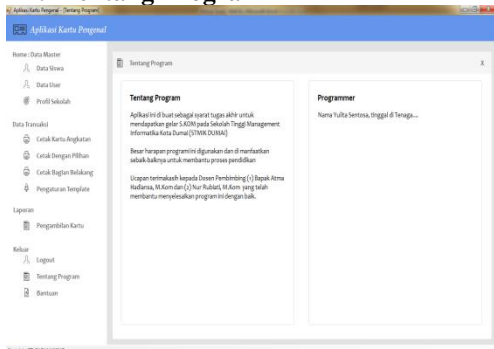
Gambar 14. Pengaturan Template

10. Pengambilan Kartu



Gambar 15. Pengaturan Template

11. Tentang Program



Gambar 16. Pengaturan Template

4. SIMPULAN

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dengan mengamati dan menganalisa sistem pembuatan kartu pengenalan digunakan serta dilandasi oleh teori-teori dan alat-alat yang digunakan berkaitan dengan penelitian. Maka dapat disimpulkan bahwa dirasakan perlu untuk diterapkannya sistem komputer dengan menggunakan suatu paket aplikasi komputer. Yang mana nantinya dapat menggantikan sistem lama yang ditangani secara manual. Maka

berdasarkan uraian-uraian di atas dan perancangan sistem yang dimaksud tersebut di dalam skripsi ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan :

1. Dengan menggunakan suatu sistem pembuatan kartu pengenalan siswa dan siswi sekolah menengah pertama (SMP) YKPP Dumai, maka akan mempermudah untuk mengenal asal sekolah siswa dan siswinya.
2. Dengan menggunakan aplikasi ini mempermudah dalam melakukan pembuatan kartu pengenalan siswa dan siswi.
3. Penyimpanan data akan lebih aman dan lebih ekonomis, didukung lagi dengan layanan pencarian data yang dapat memberikan kemudahan, kecepatan dan ketepatan yang lebih baik.

REFERENSI

Abdul Kadir, (2010). Mudah Mempelajari Database MySQL. Andi. Yogyakarta.
 Agus Saputra, A.Md. (2011). Panduan Praktis Menguasai Database Server MySQL. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
 Edhy Sutanta. (2011). Basis Data dalam Tinjauan Konseptual. Andi. Yogyakarta.
 Edy Winarno ST, et.al. (2013). Step by Step Visual Basic.NET. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
 Ema Utami. (2012). Sistem Basis Data menggunakan Microsoft SQL Server 2005. ANDI OFFSET. Yogyakarta.
 Fathansyah. (2012). Basis Data. Informatika Bandung .Bandung
 Hanif Al Fatta. (2007). Analisa & Perancangan Sistem Informasi. Andi .Jogyakarta.
 Irawan. (2011). Apapun Permintaannya, Crystal Report Jawabannya. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
 Indrajani. (2015). Database Design. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
 Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA.,Akt. (2007). Pengenalan Komputer. Andi Offset. Yogyakarta.

_____.(2009). Analisis & Desain Sistem Informasi. Andi Offset. Yogyakarta.
 Wahana Komputer. (2008). Cepat menguasai Visual Studio.NET 2008 Express. Andi. Semarang.
 Wahana Komputer. (2014). Sistem Informasi Penjualan Online untuk Tugas Akhir. Andi. Semarang.
 Wahana Komputer. (2010). Membuat Aplikasi Client Server dengan Visual Basic 2008. Andi. Yogyakarta.